

Вопросы и ответы

Содержание

1. Основные сведения о продукте	2
1.1 Что представляет собой Autodesk Impression?.....	2
1.2 Для кого предназначен Autodesk Impression?.....	2
1.3 Каковы основные преимущества Autodesk Impression?.....	2
1.4 Что нового в Autodesk Impression 3?	2
1.5 Как лучше начать работу с программой Autodesk Impression?	3
2. Условия приобретения и лицензирования.....	3
2.1 Как можно получить Autodesk Impression 3?.....	3
2.2 Можно ли приобрести Autodesk Impression как самостоятельный продукт?	3
2.3 Доступен ли Autodesk Impression во всех странах мира?	3
2.4 На какие языки переведен интерфейс Autodesk Impression?	4
2.5 Требуется ли Autodesk Impression дополнительной активации?.....	4
2.6 Существует ли студенческая версия Autodesk Impression?	4
3. Совместимость	4
3.1 Какие форматы файлов поддерживает Autodesk Impression?	4
3.2 Нужно ли для работы Impression устанавливать другие приложения Autodesk?	4
3.3 В каких форматах можно сохранять изображения, созданные в Impression?..	5
4. Требования к системе.....	5
4.1 Каковы требования к системе для работы Autodesk Impression?	5
4.2 Какие видеоадаптеры рекомендуется использовать при работе в Autodesk Impression?5	
4.3 Поддерживает ли Autodesk Impression 64-разрядные операционные системы?5	
5. Поддержка.....	5
5.1 Как получить прямую техническую поддержку?	5
5.2 Как узнать о наличии пакетов обновления для Autodesk Impression?	6

1. Основные сведения о продукте

1.1 Что представляет собой Autodesk Impression?

Autodesk® Impression позволяет быстро создавать из файлов DWG™ и DWF™ презентационную графику в виде эскизов.

Программа Autodesk Impression не предназначена для концептуального моделирования или фотореалистичной визуализации.

- Средства концептуального моделирования встроены во многие приложения Autodesk, такие как AutoCAD®, Autodesk® Revit® Architecture, Autodesk® Inventor® и Autodesk® 3ds Max®.
- Для качественной визуализации и анимации следует использовать Autodesk 3ds Max.

1.2 Для кого предназначен Autodesk Impression?

Программа предназначена для специалистов любого профиля, которым необходимо быстро создавать иллюстративную графику на основе файлов САПР. В настоящее время Autodesk Impression применяется архитекторами, ландшафтными дизайнерами, дизайнерами по интерьерам, специалистами градостроительных организаций и промышленными дизайнерами.

1.3 Каковы основные преимущества Autodesk Impression?

Следующие преимущества выделяют Autodesk Impression перед другими средствами создания презентационной графики:

- **Быстрое создание высококачественных изображений.** Использование презентационной графики обеспечивает дополнительные конкурентные преимущества. Наглядность представления нужна, чтобы продукция лучше продавалась, презентационные изображения часто требуется готовить достаточно быстро. Impression позволяет легко применять к файлам САПР стандартные или пользовательские графические стили.
- **Простота освоения и использования.** Программа разработана таким образом, чтобы каждый мог освоить ее за считанные минуты и сразу получить впечатляющие результаты. Этому способствуют встроенные учебные материалы и интуитивно понятный интерфейс Autodesk Impression.
- **Совместимость с САПР.** Поскольку Impression распознает форматы данных САПР, иллюстрации с помощью этой программы создаются значительно быстрее, чем в универсальных графических приложениях. Кроме того, Impression распознает блоки, слои, штриховки и другие данные САПР. Вы можете открыть в Impression любой файл формата DWG или DWF.

1.4 Что нового в Autodesk Impression 3?

Пользователи предыдущих версий Autodesk Impression заметят несколько новых функций и общие улучшения. Среди новых возможностей программы — следующие:

- **Мастер создания библиотек стилей.** Создание собственных библиотек стилей традиционно является трудоемким процессом. Для создания новой библиотеки необходимо вручную скопировать/создать каждый стиль и последовательно изменить цвет каждого элемента стиля. Мастер создания библиотек стилей автоматизирует этот процесс, формируя определенное количество цветовых вариантов на основе существующего исходного стиля.
- **Адаптивная градиентная заливка.** Адаптивная градиентная заливка — это новый тип градиентной заливки в дополнение к двум существующим: линейной и радиальной. При применении этого типа градиентной заливки к объекту она повторяет его форму.

Кроме того, в продукт внесены некоторые усовершенствования:

- **Идентификация блоков.** Теперь при наведении курсора мыши на блок появляется всплывающая подсказка, в которой выводится имя блока. Кроме того, указывается тип блока: обычный блок, вложенный блок или мультиблок.
- **Создание блоков.** Используя контекстное меню, можно быстро создать блок на основе выбранных объектов.
- **Элементы глобального управления стилями.** В новой версии доступны два новых элемента глобального управления стилями: управление поворотом и цветовым оттенком.
- **Новые средства работы со слоями.** Палитра инструментов теперь содержит функции изолирования, а также включения и отключения слоев.
- **Фильтры слоев.** Новая функция на палитре слоев позволяет создать фильтр для отображения только требуемых слоев.

1.5 Как лучше начать работу с программой Autodesk Impression?

Существует множество обучающих ресурсов по Autodesk Impression. Два из них встроены непосредственно в продукт:

- Учебное пособие для начинающих (Jump Start Tour), содержащее несложные пошаговые упражнения и видеоролики. Оно поможет вам понять основные принципы создания графических изображений в Impression.
- Краткое руководство пользователя (Quick Start Guide), доступное из меню Help, используется для более подробного знакомства с приложением.

Онлайн-ресурсы Сообщества пользователей Impression (<http://impression.autodesk.com>) содержат много полезной информации, в том числе учебные пособия, форумы и советы пользователей.

2. Условия приобретения и лицензирования

2.1 Как можно получить Autodesk Impression 3?

Autodesk Impression могут бесплатно* загрузить подписчики следующих продуктов Autodesk:

- AutoCAD®
- AutoCAD® Architecture
- AutoCAD® Civil 3D®
- AutoCAD® Inventor® Suite
- AutoCAD® Map 3D
- AutoCAD® Mechanical
- AutoCAD® MEP
- AutoCAD® Revit® Architecture Suite
- AutoCAD® Revit® MEP Suite
- AutoCAD® Revit® Structure Suite
- Autodesk® Revit® Architecture
- Autodesk® Revit® MEP
- Autodesk® Revit® Structure

2.2 Можно ли приобрести Autodesk Impression как самостоятельный продукт?

Нет. Autodesk Impression отдельно приобрести нельзя.

2.3 Доступен ли Autodesk Impression во всех странах мира?

Да.

2.4 На какие языки переведен интерфейс Autodesk Impression?

В настоящее время программа доступна только на английском языке. Возможно, в будущем появятся ее локализованные версии.

2.5 Требуется ли Autodesk Impression дополнительной активации?

Нет. Autodesk Impression не требует дополнительной активации. Однако, согласно Лицензионному соглашению с конечным пользователем, лицензии на программный продукт являются однопользовательскими; следовательно, каждый экземпляр программы можно устанавливать только на тот компьютер, где активирована охваченная подпиской лицензия на продукт из следующего перечня:

- AutoCAD
- AutoCAD Architecture
- AutoCAD Civil 3D
- AutoCAD Inventor Suite
- AutoCAD Map 3D
- AutoCAD Mechanical
- AutoCAD MEP
- AutoCAD Revit Architecture Suite
- AutoCAD Revit MEP Suite
- AutoCAD Revit Structure Suite
- Autodesk Revit Architecture
- Autodesk Revit MEP
- Autodesk Revit Structure

2.6 Существует ли студенческая версия Autodesk Impression?

Да, студенческую версию можно бесплатно* загрузить на сайте Студенческого сообщества Autodesk. Вы можете зарегистрироваться в сообществе по адресу www.students.autodesk.com.

3. Совместимость

3.1 Какие форматы файлов поддерживает Autodesk Impression?

Autodesk Impression может открывать или импортировать файлы в форматах DWG и DWF, а также IRF — собственном формате Impression.

Impression позволяет открывать файлы 2D DWG и DWF, созданные в следующих продуктах Autodesk:

- AutoCAD 2010 и предыдущие версии.
- AutoCAD LT® 2010 и предыдущие версии.
- AutoCAD Architecture 2010 и предыдущие версии.
- Autodesk Revit Architecture 2010 и предыдущие версии, а также все продукты на базе Revit®.
- AutoCAD Revit Architecture Suite 2010 и предыдущие версии.
- Autodesk Inventor 2010 и предыдущие версии, а также все продукты семейства Inventor.
- AutoCAD Civil 3D 2010 и предыдущие версии.
- AutoCAD Map 3D 2010 и предыдущие версии.
- Autodesk MapGuide® Enterprise 2010 и Autodesk MapGuide® Studio 2010, а также их предыдущие версии.
- AutoCAD Mechanical 2010 и предыдущие версии.

3.2 Нужно ли для работы Impression устанавливать другие приложения Autodesk?

Нет. Autodesk Impression работает автономно.

3.3 В каких форматах можно сохранять изображения, созданные в Impression?

Созданные в Impression иллюстрации можно сохранять в формате DWF для просмотра в Autodesk® Design Review. Кроме того, изображения можно сохранять в других распространенных в издательском сообществе форматах, таких как PSD (собственный формат Adobe® Photoshop®), EPS (стандарт для внедренных изображений в программах верстки), PDF (формат для обмена электронными документами), а также в популярных графических форматах, таких как PNG, JPEG и BMP.

4. Требования к системе

4.1 Каковы требования к системе для работы Autodesk Impression?

Рекомендуемые требования к системе для работы Autodesk Impression:

- Процессор Intel® Pentium® 4 с тактовой частотой 3,0 ГГц или выше, либо Intel или AMD® с тактовой частотой 1,7 ГГц или выше для переносных ПК.
- Операционная система Windows Vista® Enterprise/Business/Ultimate/Home Premium или Home Basic, либо Windows® XP Professional (пакет обновления SP2).
- Оперативная память не менее 1 Гб.
- Более 2 Гб свободного пространства на диске (не считая места, необходимого для установки).
- Видеоадаптер с разрешением 1280x1024 и 32-разрядной цветопередачей (True Color).
- Видеоадаптер с памятью 128 Мб и выше с поддержкой DirectX® 9.0c API и Pixel Shader 2.0 или выше (минимум 64 Мб). Для оптимальной производительности Autodesk Impression необходимо загрузить с сайта производителя последнюю версию драйвера для вашего видеоадаптера.
- Браузер Microsoft® Internet Explorer® 6.0 (пакет обновления SP1 и выше).

4.2 Какие видеоадаптеры рекомендуется использовать при работе в Autodesk Impression?

Рекомендуется использовать следующие видеоадаптеры:

- NVIDIA Quadro® FX
- NVIDIA® GeForce® FX семейств 5, 6 и 7 (например, 6600, 7800)
- ATI Radeon™ серии X (например, x300, x600, x1300)
- ATI Radeon 9500 и более поздних версий
- ATI FireGL™ V3600, V5600, V7600, V8600 и V8650

Подробную информацию можно найти на странице www.autodesk.com/autocad-graphicscard.

4.3 Поддерживает ли Autodesk Impression 64-разрядные операционные системы?

На данный момент — нет. Impression можно устанавливать на операционные системы Windows XP Professional x64 Edition и Windows Vista 64-bit, однако для поддержания оптимальной производительности этого делать не рекомендуется.

5. Поддержка

5.1 Как получить прямую техническую поддержку?

Компания Autodesk оказывает техническую поддержку пользователям Autodesk Impression — подписчикам следующих программных продуктов:

- AutoCAD
- AutoCAD Architecture
- AutoCAD Civil 3D
- AutoCAD Inventor Suite

AUTODESK® IMPRESSION 3: ВОПРОСЫ И ОТВЕТЫ

- AutoCAD Map 3D
- AutoCAD Mechanical
- AutoCAD MEP
- AutoCAD Revit Architecture Suite
- AutoCAD Revit MEP Suite
- AutoCAD Revit Structure Suite
- Autodesk Revit Architecture
- Autodesk Revit MEP
- Autodesk Revit Structure

5.2 Как узнать о наличии пакетов обновления для Autodesk Impression?

Выпускаемые Autodesk пакеты обновления (в том числе для Autodesk Impression) легко загрузить и установить с помощью Коммуникационного центра внутри продукта. Autodesk Impression автоматически распознает, необходимо ли обновление текущей версии. Автоматическая загрузка и установка обновления производится щелчком мышь на соответствующей ссылке.

*Использование бесплатных версий продуктов регулируется условиями прилагаемого при их загрузке лицензионного договора с конечными пользователями.

Компания Autodesk периодически информирует о своих новых продуктах и услугах. Появление такой информации не является гарантией последующего выпуска данных продуктов и услуг, а только отражает текущие планы компании, которые могут со временем измениться. Компания не обязуется обновлять сделанные ей предварительные заявления при изменении различного рода условий и обстоятельств.

3ds Max, Autodesk, AutoCAD, AutoCAD LT, Autodesk Inventor, Autodesk MapGuide, Civil 3D, DWF, DWG, Inventor и Revit являются либо зарегистрированными товарными знаками, либо товарными знаками компании Autodesk, Inc. и/или ее дочерних компаний и/или филиалов в США и/или других странах. Все остальные названия и товарные знаки принадлежат соответствующим владельцам. Компания Autodesk оставляет за собой право изменять характеристики продуктов в любое время без уведомления, а также не несет ответственности за возможные ошибки в данном документе.
© 2009 Autodesk, Inc. Все права защищены.